



ZASADY, JAKIMI NALEŻY SIĘ KIEROWAĆ ZEZWALAJĄC DZIECKU NA GRANIE W GRY KOMPUTEROWE

1. **Do 3 – 4 roku życia dziecko w ogóle nie powinno korzystać z komputera i internetu.** Jego zabawa powinna skupiać się na grach zręcznościowych realizowanych z rodzicami, opiekunami i innymi dziećmi.
2. Dziecko gra tylko w takie gry, które wcześniej poznali bliscy dorośli. Decyzja o zakupie gry komputerowej wymaga poznania jej treści.
3. Czas korzystania dziecka z komputera powinien być limitowany. **Dzieci w wieku 5 – 7 lat nie powinny grać jednorazowo dłużej niż jedną godzinę dziennie, nie częściej niż 1 – 2 x w tygodniu. Dzieci w wieku 8 –10 lat również nie dłużej niż godzinę dziennie, nie więcej niż 4 x w tygodniu (zgodnie z zasadą dzień z grą, dzień bez gry).**
4. W wieku dziecięcym i nastoletnim dzieci nie powinny grać w gry, w których głównym motywem jest zabijanie i zbrodnia.
5. **Komputer podłączony do internetu powinien znajdować się w miejscu ogólnodostępnym, a nie w pokoju dziecka. Ponadto musi mieć zainstalowane filtry rodzicielskie.**
6. Z dzieckiem z kl. IV – V szkoły podstawowej można podpisać „kontrakt komputerowy” określający jego obowiązki i prawa związane z korzystaniem z multimediiów.
7. Nie zezwalamy, aby nastolatek grał na komputerze lub przebywał w internecie w późnych godzinach wieczornych i nocnych.
8. Dziecko łamiące ustalone przez rodziców zasady korzystania z multimediiów powinno spotkać się ze stosowną reakcją – ograniczenie korzystania z komputera, okresowy zakaz gry, założenie haseł blokujących dostęp.
9. „Odpuszczanie” łamania zasad skłania dziecko do poszerzania swoich praw w cyberprzestrzeni.
10. **Aż do wieku 18 –19 lat powinna obowiązywać zasada jeden dzień w tygodniu bez komputera.**